Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверсог инжењерства

Пројекат Giftery

Спецификација сценарија употребе функционалности

ауторизације корисника

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 03.01.2020 | 1.0 | Иницијална верзија | Милан Лазић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

1. **Увод**
   1. Резиме4
   2. Намена и циљне групе4
   3. Референце4
   4. Отворена питања……………………………………………………………………………………………………………………….4
2. **Сценарио ауторизације корисника**
   1. Кратак опис5
   2. Ток догађаја5
   3. Посебни захтеви6
   4. Предуслови6
   5. Последице6
3. Увод
   1. Резимe

Дефинисање спецификације сценарија употребе ауторизације већ регистрованог корисника, са примерима одговарајућих html и css страница.

* 1. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима који се баве развојем, тестирањем и одржавањем ове апликације.

* 1. Референце
* Интернет страница предмета [ПСИ](http://si3psi.etf.rs)
* Израда ССУ и прототип апликације
* Пример ССУ документа
  1. Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни број** | **Опис** | **Решење** |
| 1. | Корисник је заборавио лозинку, на који други начин обавити ауторизацију корисника и омогућити приступ сајту? | Могућа решења су:   * Помоћу сигурносног питања * Е-мејл * Преко администратора * Преко броја телефона |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Сценарио ауторизације корисника
   1. Кратак опис

Ауторизација се врши уносом корисничког имена и лозинке. Унети подаци се морају поклапати са подацима у бази података. На почетној страници сајта се бира опција ,,Улогуј се“ чиме корисник бива пребачен на страницу где може унети своје корисничко име и шифру.

* 1. Ток догађаја
     1. Корисник успешно уноси корисничко име, лозинку и улогу

1. Корисник упише у форму податке(два поља једно је за корисничко и а друго за лозинку), одабере улогу ( корисник, продавница, администратор), а затим притисне опцију за пријављивање на сајт
2. Корисничко име, лозинка и рола корисника(корисник) се проверавају у бази података
3. Корисник се даље прослеђује на почетну страницу сајта
   * 1. Корисник не унесе корисничко име или лозинку
4. Корисник упише у форму податке(корисничко име и лозинку), затим притисне опцију за пријављивање на сајт
5. Врши се провера да ли је поље за унос корисничког имена или унос лозинке празно
6. Испод поља које није унето се исписује одговарајућа порука – нисте унели корисничко име/лозинку
   * 1. Корисник погрешно унесе лозинку
7. Корисник унесе податке у форму(корисничко име и лозинку), затим притисне опцију за пријављивање на сајт
8. Врши се провера кориснишког имена, роле и лозинке у бази података, постоји корисник са датим корисничким именом али је лозинка погрешна
9. Исписује се порука испод поља за унос лозинке и од корисника се тражи да покуша опет да унесе лозинку или изабере опцију да је заборавио лозинку
   * 1. Корисник погрешно унесе корисничко име
10. Корисник уноси податке у форму и изабере опцију за пријављивање
11. Врши провера у бази података да ли постоји корисник дате роле и корисничког имена
12. Исписује се порука да корисник са датим корисничким именом не постоји и од корисника се тражи да опет покуша да унесе корисничко име или изабере опцију региструј се како би направио налог
    * 1. Корисник погрешно унесе корисничку ролу
13. Корисник уноси податке у форму и изабере опцију за пријављивање
14. Врши провера у бази података да ли постоји корисник дате роле и корисничког имена и лозинке
15. Исписује се порука да корисник са датим корисничким именом не постоји и од корисника се тражи да опет покуша да унесе корисничко име или изабере опцију региструј се како би направио налог
    1. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Нема.

* 1. Последице

Нема.